

BREACH HUNT!

LEEME — CÓMO IMPRIMIR Y MONTAR EL KIT (14 HOJAS A4)

[QUÉ ES ESTO]

BREACH HUNT! es el juego de mesa de la clase Rooibos (Junior 418 Agents): una carrera de preguntas REAL o BREACH en inglés sencillo, desde YOUR PHONE, por el fondo del océano, hasta THE SERVER. Sin dados: solo las respuestas correctas te mueven. Para 2–3 equipos, niños de 6 a 11 años. Es la actividad final de la clase, pero funciona solo, como juego de mesa normal.

[CÓMO IMPRIMIR]

Los PDF de este kit ya llevan las fuentes y los fondos incrustados: no hay que configurar nada raro. Solo tres reglas:

- **A4, escala 100%** — nada de "ajustar a página": las medidas de cartas, círculos y casillas están en mm reales.
- **A una cara** — nada va a doble cara.
- **En color, mejor en imprenta** — el diseño es oscuro (mucha cobertura de tinta); en una impresora de casa te fundirá los cartuchos.
- La orientación (vertical u horizontal) la trae cada PDF de serie — la imprenta la respetará sola.

[LOS ARCHIVOS]

ARCHIVO	QUÉ ES	HOJAS
board.pdf	El tablero: 24 casillas en 2 hojas que se unen con celo por la costura marcada (casilla 12 → 13)	2
cards.pdf	64 cartas de pregunta: 24 EASY (mueve 1) + 40 TRICKY (mueve 2), respuesta boca abajo	8
standees.pdf	6 muñecos Breachling de pie (peones): 2 de cada uno (001, 002, 003)	1
paletas → Material de clase	Las 12 pares de paletas REAL / BREACH ya no van en este kit : están en la descarga «Material de clase» (protocol418.com/brew/rooibos). Imprímelas y recórtalas desde ahí — se usan también para jugar a esto.	—
agent-cards.pdf	12 tarjetas de agente con nombre y 4 casillas de sello	2
rules.pdf	Las reglas, en 1 página y letra grande — pégala junto al tablero	1
Total:	14 hojas A4, todas a una cara (las paletas van aparte, en «Material de clase»).	

[MONTAJE (~40 MIN, UNA SOLA VEZ)]

Tablero: une las 2 hojas con celo por la costura	~5 min
Cartas: recorta las 64 por la línea discontinua	~25 min
Standees: recorta los 6 y dobla las pestañas de la base	~5 min
Tarjetas de agente: recorta las 12	~5 min

Total ~40 min

Durante la partida: las cartas usadas van a un montón boca arriba; si un mazo se acaba, se baraja el montón y se sigue jugando.

[NO SE IMPRIME – TRÁELO APARTE]

- **Sello o pegatinas** — 4 por niño (uno por misión, si das la clase completa)
- **Celo** — para el tablero y esquinas rotas
- **Tijeras y pegamento** — para el montaje

[PARA DAR LA CLASE COMPLETA]

Este kit es el final (20 min) de una clase de 90–100 min. El guión minuto a minuto y los prompts de los juegos de IA en vivo se descargan en la misma página: protocol418.com/brew/rooibos.